**GLOSSARIO INFORMATICA**

**CURRICULUM:** un documento che descrive le tue esperienze lavorative e scolastiche (cosa hai studiato e cosa hai fatto)

**CASTING:** è l’operazione con cui si converte una variabile da un tipo di dato a un altro

**COMMIT:** è l’operazione di salvataggio della modifiche appena apportate

**CRASI:** unione di due parole

**DATO:** un qualcosa a cui nessun contesto è associato

**INFORMATICA:** scienza del computer, automatica e informazione

**INFORMAZIONE:** un qualcosa associato ad un contesto (genera soldi)

**GLOSSARIO:** file che contiene parole nuove con il corrispondente significato

**LIBRERIA:** codice già fatto che facilita il lavoro (es di librerie di python: pandas, matplotlib, geopanda)

**LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE:** un insieme di istruzioni che possono essere usate per produrre dati in uscita

**LINGUAGGIO INTERPRETATO:** il linguaggio legge una riga alla volta (legge il codice sorgente e lo esegue). Esempi: Python, PHP, JavaScript, Ruby

**LINGUAGGIO COMPILATO:** la macchina compilatrice svolge direttamente l’operazione di traduzione del codice (da codice sorgente a codice macchina). Esempi: Visual Basic, C#, C++

**LINGUAGGIO NON TIPIZZATO:** la variabile creata assume il valore assegnato senza dover specificare di che tipo è

**LISTE:** strutture dati dinamiche; possono contenere dati di tipo diverso (es. integer e string)

**MACHINE LEARNING:** la capacità del pc di fare previsioni con dei dati (una forma di Intelligenza artificiale I.A.)

**NETIQUETTE:** il modo con cui ci si comporta in rete (formata da net ed etiquette)

Nel caso di una mai questa deve contenere le seguenti sezioni:

1)oggetto

2)saluto

3)contenuto

4)saluti finali

5)firma

**PYTHON:** linguaggio di programmazione che viene usato per il trattamento dell’informazione (linguaggio interpretato e non tipizzato)

**REPOSITORY:** luogo in cui si caricano e si salvano i programmi e i file (es di repository: GITHUB)

**ROLLBACK:** è l’operazione opposta al commit: torna indietro se le modifiche apportate non ci soddisfano

**STRUTTURA DATI:** è un’entità usata per organizzare un insieme di dati all’interno della memoria del computer, ed eventualmente per memorizzarli in una memoria di massa

**VETTORE (array):** numero fisso di dati; è una struttura dati statica (devo dichiarare all’inizio il numero degli elementi che conterrà l’array)